BookMinder

Plano de Projeto

# Introdução

Esse documento é um guia para o planejamento das atividades do desenvolvimento do sistema BookMinder.

# Organização do Projeto

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Membro da Equipe** | **Papel A** | **Papel B** | **Contato** |
| Duany Laissa | Engenheiro de Software | Projetista |  |
| Marcelo Carlos | Engenheiro de Testes | Analista de Requisitos |  |
| Jarley Nóbrega | Stakeholder | N/A |  |

# 

# Processo de Desenvolvimento e Métodos de Acompanhamento

O ciclo de vida do projeto será baseado no OpenUP.

O desenvolvimento se dá em 4 fases distintas: Concepção, Elaboração, Construção e Transição, com as seguintes disciplinas e artefatos:

* Planejamento: Plano de Projeto, da Lista de Itens de Trabalho e dos Planos de Iteração.
* Requisitos: Documento de Visão e Especificação de Casos de Uso.
* Design: Projeto da Arquitetura, Diagramas UML.
* Código: Repositório local de código-fonte do projeto. Inclui scripts, arquivos de configuração, etc.
* Testes: Especificação de Casos de Testes e Planilha de Execução de Testes.
* Distribuição: Arquivos binários para distribuição e instalação do produto.

O artefato oficial para acompanhamento é a Lista de Itens de Trabalho. Ao final de cada atividade.

# Objetivos e Marcos do Projeto

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fase** | **Iteração** | **Objetivos Primários** (riscos e cenários de casos de uso) | **Início Programado ou Marco** | **Velocidade Alvo** |
| Concepção | I1 | Objetivo: Fechar o escopo do projeto   1. Configuração do Ambiente 2. Configuração do cliente de controle de versões. 3. Descrever a visão, os riscos e o planejamento do projeto das interfaces. 4. Definir os requisitos iniciais 5. Definir a arquitetura preliminar. 6. Implementar o protótipo das interfaces | Período  01/09/2014 a 29/09/2014 | 15 |
| Elaboração | E1 | Objetivo: Refinar os requisitos e Implementar,Alterar Plano de Interação, Lista de Itens, Plano de Projeto.   1. Cadastrar usuários do sistema 2. Cadastrar alunos 3. Programar notificação 4. Consultar livros emprestados 5. Consultar acervo de livros 6. Reservar os livros 7. Renovar livros emprestados | Período:  06/09/2014 a 27/10/2014 | 15 |
|  | E2 |  |  | 10 |
| Construção | C1 |  |  | 15 |
|  | C2 |  |  | 20 |
| Transição | T1 |  |  | 10 |
|  | T2 |  |  | 15 |

# Deployment e Distribuição

A distribuição do BookMinder ocorrerá através da atualização do Sistema web nos servidores de aplicação sempre que uma nova versão estiver disponível. A atualização deverá manter todas as configurações anteriores dos usuários e deverá ser transparente em todo o processo.

Com o intuito de permitir o acompanhamento do ciclo de vida de desenvolvimento do sistema, todos os releases serão publicados na conta do GitHub da equipe de projeto.

# Lições Aprendidas

N/D